

COMMUNICATION : Infographie / Web / Motion Design
MÉCANIQUE : Conception de systèmes mécanique
BÂTIMENT : Dessinateur / BIM Modelleur
BUREAUTIQUE : Outils Microsoft 365
IA : Rédiger, Illustrer, Créer

**Formation
Qualifiante**



Un bilan de fin de formation peut vous être délivré par le formateur.

SketchUp est un logiciel de modélisation 3D simple et intuitif, idéal pour concevoir rapidement des projets d'architecture, d'aménagement intérieur ou d'objets. Il permet de créer des formes et volumes en quelques clics grâce à ses outils faciles à prendre en main. Adapté aux débutants comme aux professionnels, il offre une visualisation claire et réaliste des idées. C'est une solution efficace pour esquisser, présenter ou développer des concepts en 3D.

OBJECTIFS

- **Vous êtes débutant** : commençons par la prise en main du logiciel, la manipulation des outils essentiels, la création de volumes simples, les perspectives et premières scènes 3D.
- **Vous souhaitez vous perfectionner** : Approfondissez les techniques avancées : modélisation détaillée, gestion des matériaux et textures, organisation avec les calques et balises, import/export.

Dates de la formation

- Entrées et sorties permanentes

Durée de la formation

- A adapter selon les acquis et le projet du candidat

Public concerné

Salariés, demandeurs d'emploi et particuliers.
Architectes, designers, artisans/menusiers.

Pré-requis

- Niveau B2 en Français
- Maîtrise de l'outil informatique généraliste
- Bonne compréhension de l'espace
- Posséder un ordinateur pour les journées de formation à distance



Programme

(à adapter selon vos acquis et besoins)



Gérer son espace de travail et les outils

- Découverte de l'interface et des outils
- Dessiner de formes simples en 3D
- Utilisation des outils avec la création de mobiliers

Création d'un dressing sur mesure sous comble

- Importation des plans 2D
- Surélévation des murs et des cloisons
- Création des fenêtres et de la cloison d'atelier
- Création du sol
- Modélisation de la toiture
- Création de l'escalier
- Colorier le projet et organiser la palette Matières
- Importer vos textures et motifs
- Créer une collection depuis votre bibliothèque
- Organiser le projet avec les calques (ou balises)
- Créer les scènes principales de travail
- Modélisation de chacun des éléments du dressing
- Créer des vues pour la présentation du projet

Création d'une cuisine aménagée au RDC

- Modéliser la pièce
- Importer une porte depuis la bibliothèque Sketchup
- Créer l'enveloppe de la cuisine
- Texturer les éléments de la cuisine
- Créer une visite virtuelle

Adapter une photo

- Placer les fuyantes selon la photo et modifier l'espace